

# **Manual de MIX do servidor SUPREMOS**

Ninguém se escusa de cumprir as regras alegando o não conhecimento das mesmas, uma vez que estas serão divulgadas amplamente nos seguintes locais:

1. TODOS os grupos de whatsapp do SUPREMOS;
2. Página da steam do SUPREMOS;
3. Página da steam do Amigos dos SUPREMOS;
4. Página da steam do Fan dos SUPREMOS;
5. Site dos SUPREMOS;
6. Fórum dos SUPREMOS.

Leia com atenção a **TODAS** as regras aqui descritas, pois o não atendimento de quaisquer uma delas resultará em Ban na seguinte sequência:

1. Aviso verbal ou escrito;
2. Ban de uma semana;
3. Ban de um mês;
4. Ban permanente.

---

## *O que é um MIX*

---

Quando você joga o MIX, você joga o jogo como ele devia ser jogado, usando as táticas de defesa e análise, movimentação e objetividade.

Sendo um ct protegendo o "Bomb Site" e desarmando a bomba, ou sendo um terrorista e Armandando a bomba.

A objetividade no Mix é essencial, se você joga sem objetivo no MIX, os outros jogadores provavelmente não ficarão muito contentes com você, porém jogar com objetivo não é tão difícil, basta apenas prestar atenção nas ordens e na comunicação do time.

Como o MIX é algo que é feito na hora as estratégias são definidas também enquanto você está no jogo, então você deve prestar bastante atenção no que as pessoas estão falando e o que o seu time pretende fazer, um deslize pode levar o time a perder.

Diferente do CF onde os times já estão acostumados a jogarem junto, no MIX, as pessoas devem estar em comunicação o tempo todo e sempre se ajudando.

---

## *Regras gerais*

---

1. Acesso aos servidores:
  - a. Sempre deverá haver um admin responsável pelo MIX. Este poderá ser substituído caso o mesmo solicite expressamente à algum outro admin presente;
  - b. A senha padrão do servidor é **supmix17**, caso o admin responsável deseje alterá-la, este deverá se lembrar de restaurar a original pelo chat utilizando o **!pw** ou alterando o mapa antes de sair do servidor;
  - c. Ao se planejar um MIX, deverá sempre ser dada a preferência inicial a membros dos SUPREMOS. Caso não haja membros em número suficiente, podem ser chamados outros jogadores, desde que em CONSENSO com todos os players que já estão no servidor e com a anuência do admin responsável;
  - d. Presando a melhor jogabilidade do MIX, existe um plugin limitando o PING máximo em 100, para evitar o "teletransporte" destes jogadores com o PING alto. Caso o plugin, após verificado por 5 vezes, constatar o player com o ping acima do permitido, este será kickado automaticamente;
  - e. Sempre que você acessar o servidor, fique em SPEC aguardando o início da escolha dos times;

- f. Tenha certeza que vai jogar o MIX inteiro antes de iniciar o jogo;
  - g. Se precisar sair no meio do jogo, chame o ADMIN responsável pelo MIX e peça antes para um SPEC entrar no seu lugar. Somente quando ele entrar você pode sair sem se preocupar em tomar BAN.
2. Linguagem:
  - a. É solicitado que todos os jogadores mantenham um nível razoável de linguagem. Palavrões, insultos entre outros, não serão permitidos.
3. Escolha do MAPA:
  - a. A escolha do mapa se dará exclusivamente pelo admin responsável pelo MIX. Recomendamos que este ouça os outros players;
  - b. Não é permitido se repetir um mapa antes de se jogar pelo menos mais 2 diferentes, a não ser que todos os players no servidor concordem com isto.
4. Formação de times:
  - a. Sabemos que existem jogadores com diversos níveis de prática em nosso clã. Escolham os seus times com critério;
  - b. Fica obrigatoriamente definido que só quem jogou no 1x1 poderá escolher os jogadores do seu time, não sendo permitido que outros jogadores, escolhidos posteriormente, façam as escolhas.
  - c. Jogadores que não são do clã, não estão autorizados a escolherem times, podendo apenas serem escolhidos, salvo quando autorizado pelo admin responsável pelo MIX;
  - d. Quem ficou de SPEC no MIX anterior terá vaga garantida para o próximo, sem exceções;
  - e. Duas pessoas são indicadas ou se propõe para escolha do time, enquanto todos os outros membros ficam em SPEC (Espectador). A disputa é feita com duelo de Deagle. Quem ganhar escolhe o lado (CT ou TR) e inicia a escolha dos times;
  - f. Devem ser formados 2 times com 5 jogadores em cada lado;
  - g. Durante a escolha dos times, fica terminantemente proibido sair da base.
5. O MIX:
  - a. O MIX funciona da seguinte maneira:
    - i. Ao se completar 15 rounds, independente de time vencedor, os times serão trocados;
    - ii. O MIX termina com um dos times obtendo 16 vitórias.
6. Proibições de antijogo:
  - a. Team Killer ou TK, atirar **propositalmente** contra o membro do próprio time será punido conforme o descrito no início deste manual, mas sem a advertência, iniciando a punição diretamente com BAN de uma semana;
  - b. Ghosting, cheating, hacking ou o uso de scripts maliciosos resultarão em BAN permanente;
  - c. Team flashing, sabotagem ao time, buggar jogador com granadas ou buggar o mapa serão punidos conforme o a análise do admin responsável pelo MIX;
  - d. Ignorar admins ou desmerecer as suas ações será punido conforme o descrito no início deste manual;
  - e. Bagunça no mic ou no chat durante o MIX será punido conforme o descrito no início deste manual;
  - f. Caso alguma dúvida ainda permaneça, pergunte ao admin responsável pelo MIX;
  - g. ADM não discute com player, sempre evite isso, se ele te desrespeitar, kicka ele, se o mesmo entrar e continua, avise que próximo é Ban e se persistir pode banir.

**Observações aos admins: caso as regras acima não surtam o efeito necessário, que é garantir a melhor jogabilidade e diversão a todos os players, novas regras e atitudes mais drásticas serão tomadas, inclusive com punições aos admins.**

- **Após a divulgação deste manual, o simples acesso ao servidor de MIX implicará que o player aceitou e concordou com as regras**
- **Todas estas regras visam apenas garantir um jogo de qualidade e bem amigável entre todos, que é o propósito do MIX 4FUN.**
- **Regras específicas serão informadas aos participantes das “lines para CF”, quando necessário.**